

یک روش محاسبه برای پاسخ دینامیکی سیستم ها

منصور نیکخواه بهرامی
دانشکده فنی

چکیده

پیچیدگی روزافزون سیستمها و پیشرفتهای اخیر کامپیوترهای رقمی سبب توسعه روشهای تحلیلی جدید مخصوصاً "روشهای عددی در تمام زمینه های مهندسی شده است. ولی موفقیت تمام این تحلیلهای تا اندازه زیادی بستگی به روشهای عددی به کار گرفته شده برای حل سیستم معادلات همزمان دارد. به همین دلیل در سالهای اخیر تحقیقاتی در زمینه بهینه کردن روش حل (آلگوریتم) سیستم معادلات انجام گرفته است.

در این مقاله ابتدا یک آلگوریتم موثر برای حل معادلات همزمان معادله

$$M\ddot{U} + C\dot{U} + KU = R \quad (1)$$

که در مسائل ارتعاشات اغلب دستگامها با آن برخورد می کنیم ارائه شده است. که در آن K, C, M به ترتیب ماتریسهای جرمی، میرایی، سختی سیستم و R بردار نیروهای خارجی وارد بردستگاه و \ddot{U}, \dot{U}, U به ترتیب بردارهای تغییر مکان، سرعت و شتاب است. سپس به عنوان مثال یک برنامه کامپیوتری برای تعیین پاسخ یک سیستم سه درجه آزادی نوشته شده است.

روشهای انتگرالگیری مستقیم*

در روش انتگرالگیری مستقیم (Direct Integration Method)، معادلات (1) با روش عددی مرحله به مرحله انتگرالگیری می شود. کلمه "مستقیم" به این مفهوم اطلاق می شود که قبل از انتگرالگیری هیچ نوع تبدیلی (Transformation) انجام نمی گیرد. در واقع انتگرالگیری مستقیم براساس دواپده پایه گذاری شده است: اول اینکه معادله ماتریسی (1) به جای اینکه در هر لحظه t برآورد شود تنها در فواصل معینی Δt برآورد می شود. دوم اینکه معادله تغییرات شتاب، سرعت و تغییر مکان، در هر فاصله زمانی Δt ، فرض شده اند. البته باید اشاره شود که این معادله تغییرات است که دقت، پایداری و زمان روش حل خاصی را تعیین می کند.

حال فرض کنیم که بردارهای تغییر مکان، سرعت و شتاب در لحظه $t=0$ معلوم هستند و به وسیله

$\ddot{U}^0, \dot{U}^0, U^0$ نمایش داده شده اند و حل معادله (1) در فاصله زمانی 0 تا T مورد نظر است. برای حل معادله، ابتدا زمان مورد نظر T به تعداد n فاصله زمانی مساوی Δt تقسیم می شود (یعنی $\Delta t = T/n$). روش انتگرالگیری که به کار گرفته می شود جوابهای تقریبی را در زمانهای $0, \Delta t, 2\Delta t, \dots, t, \dots, t+\Delta t, T$ تعیین می کند. چون الگوریتم مسئله جوابهای مورد نظر در هر زمان را از جوابهای فرض شده در زمان قبلی محاسبه می کند، بنابراین با فرض جوابهای معلوم در زمانهای $0, \Delta t, 2\Delta t, \dots, t, \dots, t+\Delta t$ خواسته شده است شروع می کنیم. محاسباتی که برای به دست آوردن جواب در زمان $(t+\Delta t)$ انجام می گیرد همانند محاسباتی است که برای زمان Δt بعدی لازم است. به این ترتیب یک الگوریتم کلی که بتوان برای محاسبه جوابها در تمام فواصل زمانی به کار گرفت تعیین می شود. در زیر روش انتگرالگیری مستقیم نیومارک (New mark) که در این مقاله مورد استفاده قرار گرفته است شرح داده خواهد شد.

* Bathe, Klans-J., "Finite Elements Procedures in Engineering Analysis", Prentice-Hall, Inc. 1982.

روش نیومارک

الگوریتم روش نیومارک

در این روش فرضهای زیر به کار رفتهاند:

- ۱- ماتریس سختی K، ماتریس جرم M و ماتریس- میرایی C را تشکیل دهید.
- ۲- مقادیر اولیه \dot{U}^0, \ddot{U}^0 را انتخاب کنید.
- ۳- فاصله زمانی Δt ، پارامترهای α و δ را انتخاب کنید و ثابتهای انتگرالگیری را محاسبه کنید.

$$\ddot{U}^{t+\Delta t} = \ddot{U}^t + [(1-\delta)\ddot{U}^t + \delta\ddot{U}^{t+\Delta t}] \Delta t \quad (2)$$

$$\dot{U}^{t+\Delta t} = \dot{U}^t + \dot{U}^t(\Delta t) + [(\frac{1}{2} - \alpha)\ddot{U}^t + \alpha\ddot{U}^{t+\Delta t}] (\Delta t)^2 \quad (3)$$

در آن α, δ پارامترهایی هستند که برای دقت انتگرالگیری و پایداری حل مسئله می توان به دست آورد. نیومارک ابتداری شتاب متوسط را پیشنهاد نمود، که در آن $\alpha=1/4$ و $\delta=1/2$ است (شکل ۱).

$$\delta > 0.5, \quad \alpha > 0.25(0.5 + \delta)^2$$

$$a_0 = \frac{1}{\alpha(\Delta t)^2}, \quad a_1 = \frac{\delta}{\alpha(\Delta t)}, \quad a_2 = \frac{1}{\alpha(\Delta t)}, \quad a_3 = \frac{1}{2\alpha} - 1,$$

$$a_4 = \frac{\delta}{\alpha} - 1, \quad a_5 = \frac{(\Delta t)}{2} \left(-\frac{\delta}{\alpha} - 2 \right), \quad a_6 = (\Delta t)(1-\delta), \quad a_7 = \delta(\Delta t)$$

۴- ماتریس سختی موثر K را تشکیل دهید:

$$\hat{K} = K + a_0 M + a_1 C$$

محاسبات برای هر فاصله زمانی

۱- بارهای موثر را در زمان $t + \Delta t$ محاسبه کنید:

$$\hat{R}^{t+\Delta t} = R^{t+\Delta t} + M(a_0 U^t + a_2 \dot{U}^t + a_3 \ddot{U}^t) + C(a_1 U^t + a_4 \dot{U}^t + a_5 \ddot{U}^t)$$

۲- تغییر مکانها را در زمان $t + \Delta t$ محاسبه کنید:

$$\hat{K} U^{t+\Delta t} = \hat{R}^{t+\Delta t}$$

۳- شتابها و سرعتها را در لحظه $t + \Delta t$ محاسبه کنید.

$$\ddot{U}^{t+\Delta t} = a_0 (U^{t+\Delta t} - U^t) - a_2 \dot{U}^t - a_3 \ddot{U}^t$$

$$\dot{U}^{t+\Delta t} = \dot{U}^t + a_6 \dot{U}^t + a_7 \ddot{U}^{t+\Delta t}$$

علاوه بر معادلات (۲) و (۳)، برای حل تغییر- مکانها، سرعتها و شتابها در لحظه $t + \Delta t$ معادلات (۱) نیز در لحظه $t + \Delta t$ باید برآورد شوند. یعنی:

$$M \ddot{U}^{t+\Delta t} + C \dot{U}^{t+\Delta t} + K U^{t+\Delta t} = R^{t+\Delta t} \quad (4)$$

با حل معادله (۳) برای $\ddot{U}^{t+\Delta t}$ بر حسب $U^{t+\Delta t}$ و جایگزینی آن در معادله (۲)، روابطی برای $\dot{U}^{t+\Delta t}$ و $U^{t+\Delta t}$ بر حسب مجهولات $U^{t+\Delta t}$

به دست می آید. با جایگزینی این مقادیر به دست آمده در معادله (۴) می توان $U^{t+\Delta t}$ را محاسبه نمود. بعد از این مرحله با استفاده از معادلات (۲) و (۳) می توان $\dot{U}^{t+\Delta t}$ و $\ddot{U}^{t+\Delta t}$ را نیز محاسبه کرد.

الگوریتم این روش در زیر نشان داده شده است.

برنامه کامپیوتر

برای درک بهتر کاربرد این روش، پاسخ یک سیستم سه درجه آزادی با داده های فرضی زیر توسط کامپیوتر محاسبه و ترسیم شده است. برنامه به زبان فرترن نوشته شده و توسط کامپیوتر IBM دانشگاه تهران اجرا شده است.

داده‌ها عبارتند از:

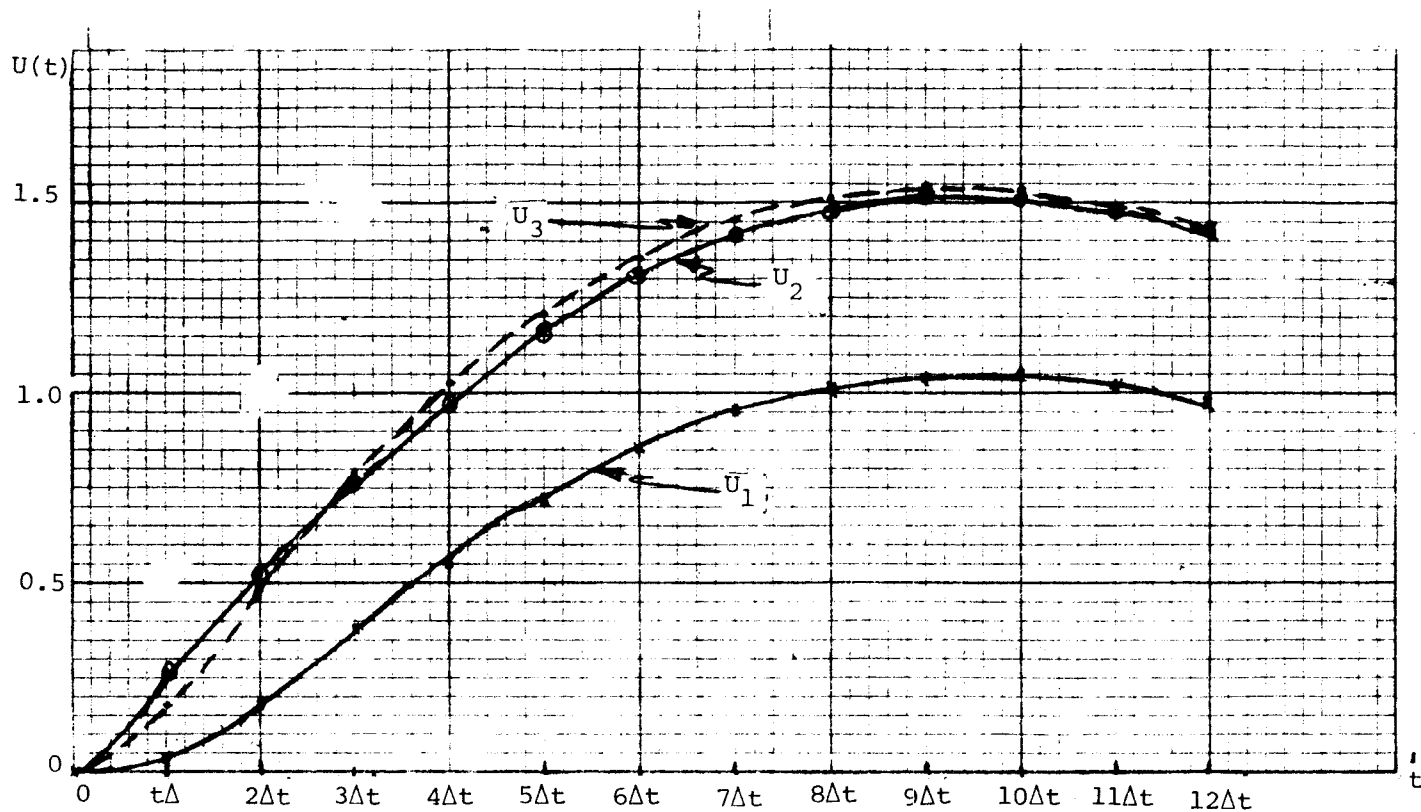
$$m_1=1, m_2=2, m_3=3, k_1=2, k_2=4, k_3=4, k_4=2$$

$$c_1=2, c_2=4, c_3=4, c_4=2, R_1=0, R_2=1, R_3=2$$

$$u^o = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \dot{u}^o = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \ddot{u}^o = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 10 \end{bmatrix}$$

نتیجه:

از آنجائیکه امروزه وجود کامپیوترهای عظیم تحلیل مسائل پیچیده را در زمینه‌های مختلف پیش کشیده به موازات آن تحقیقات وسیعی نیز در زمینه تهیه الگوریتم‌های مناسب انجام می‌پذیرد تا این تحلیل‌ها را امکان پذیر نماید. اهمیت این موضوع را می‌توان در کتاب‌های درسی و حتی ایجاد مراکز تحقیقات در دانشگاه‌های معتبر مشاهده نمود آنچه در این مقاله ارائه شده یکی از روش‌های تهیه پاسخ دینامیکی سیستم‌های ارتعاشی است که در مورد یک دستگاه ارتعاشی با سه درجه آزادی بکار گرفته شده است باین امید که زمینه‌فکری و تحقیقاتی در مورد روش‌های تحلیلی به کمک کامپیوتر فراهم گردد.



شکل ۲